

„Programowanie czas zacząć”

Programowanie i rozwijanie
informatycznych kompetencji uczniów



Gdańsk, 22.09.2016 r.

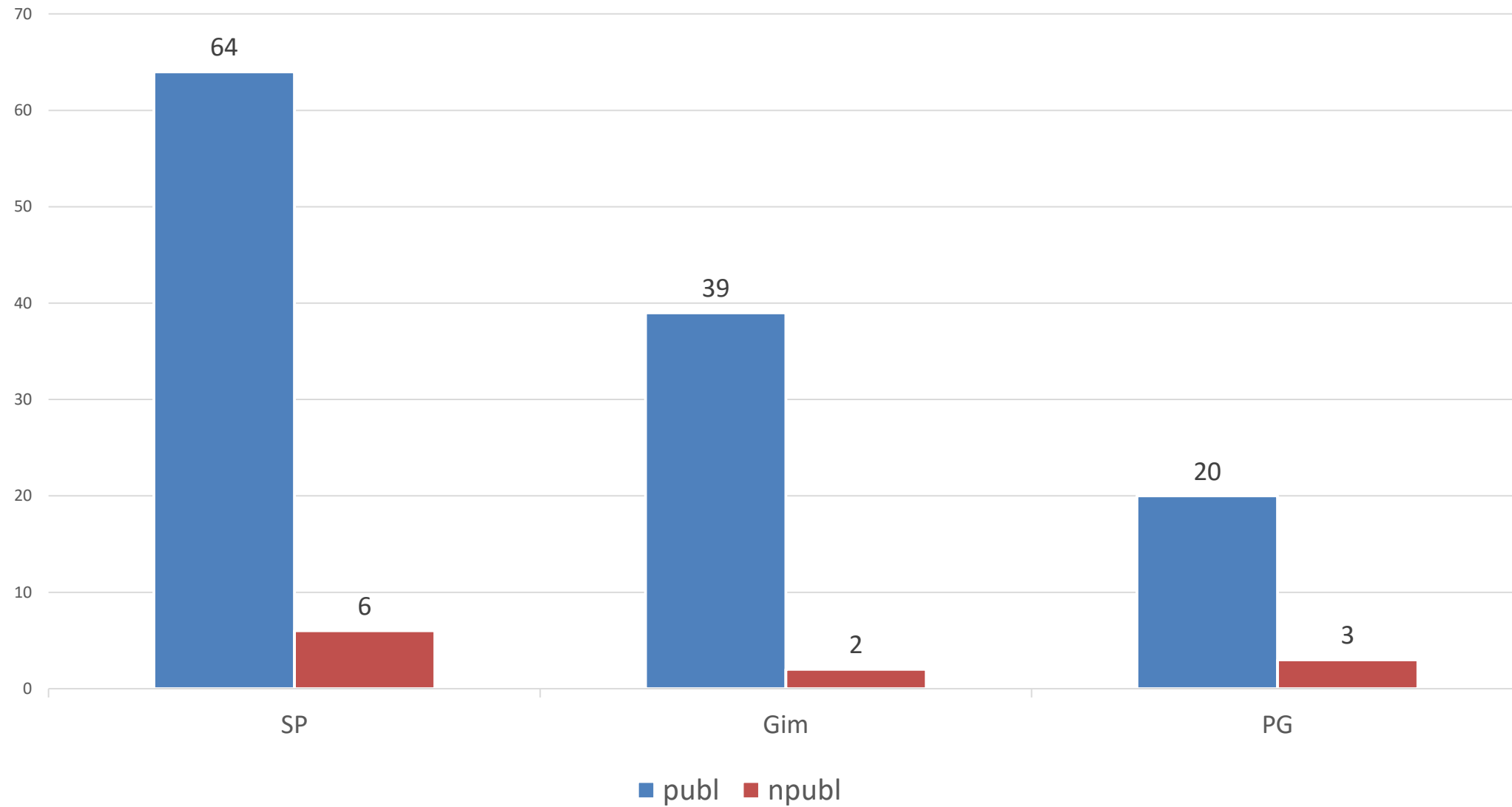
Cele:

- Sprawdzenie w praktyce szkolnej wprowadzenia programowania do szkół w formie innowacji pedagogicznej,
- Testowanie dostępnych rozwiązań wprowadzających nauczanie programowania do edukacji formalnej, w tym programów nauczania opartych na projekcie nowej podstawy programowej oraz rekomendowanie do powszechnego wdrożenia najskuteczniejszych metod i technik kształcenia i samokształcenia uczniów i nauczycieli,
- Uruchomienie narzędzi wsparcia dla nauczycieli informatyki i edukacji wczesnoszkolnej ułatwiających samokształcenie, kształcenie wzajemne oraz inne formy doskonalenia zawodowego.

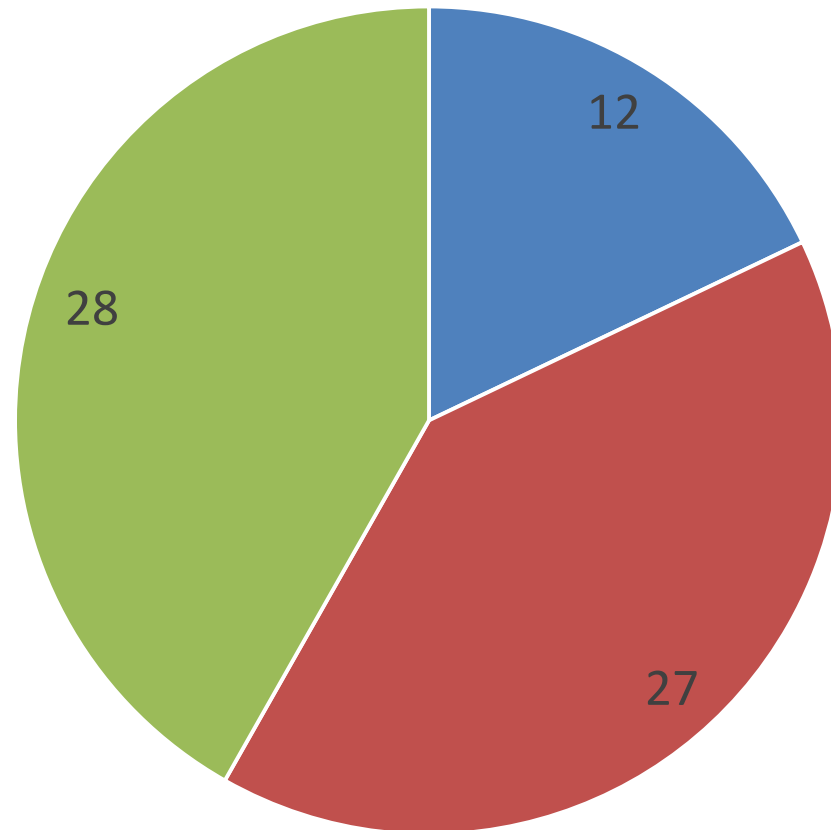
Działania szkoły w ramach innowacji wprowadzającej nauczanie programowania:

- Opracowanie i zatwierdzenie autorskich programów nauczania do zajęć komputerowych w szkole podstawowej i do informatyki w gimnazjum i szkołach ponadgimnazjalnych,
- Ustanowienie lidera/koordynatora projektu w szkole,
- Wybór środowiska informatycznego lub środowisk informatycznych do nauczania programowania,
- Prowadzenie nauczania programowania na regularnych lekcjach zajęć komputerowych lub informatyki,
- Prowadzenie pozalekcyjnych zajęć z programowania w formie kółek programistycznych - współpraca z podmiotami zewnętrznymi,
- Udział nauczycieli szkoły w różnych formach doskonalenia,
- Oferowanie zorganizowanych form wsparcia dla uczniów słabszych, w tym w szczególności z wykorzystaniem wsparcia rówieśniczego,
- Zapewnienie wsparcia innowacji przez organ prowadzący szkołę,
- Formułowanie wniosków do przygotowywanej podstawy programowej wprowadzającej programowanie do edukacji formalnej,
- Tworzenie listy problemów możliwych do rozwiązania przez uczniów ze wsparciem technologii na poszczególnych etapach edukacyjnych,
- Udostępnienie materiałów merytorycznych i dydaktyczno-metodycznych w domenę publicznej do wykorzystania przez innych nauczycieli.

liczba innowacji

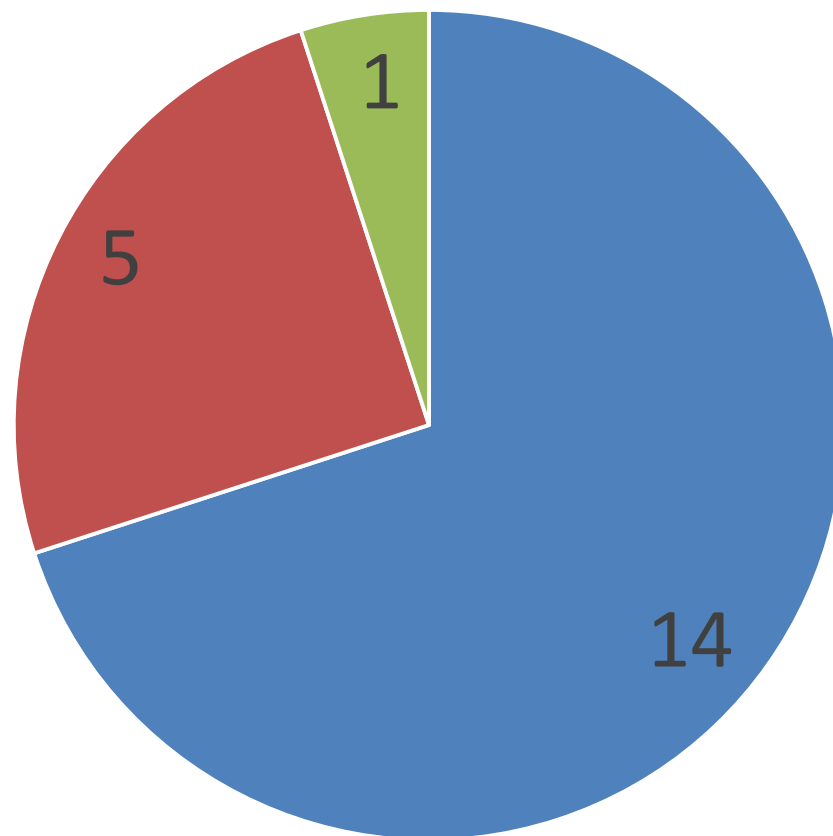


Przedział wiekowy



■ I-III ■ IV-VI ■ I-VI

typy szkół ponadgimnazjalnych



■ LO ■ T ■ ZSZ

Źródła informacji:

- www.kuratorium.gda.pl zakładka edukacja informatyczna
- <https://programowanie.men.gov.pl/> portal dedykowany

Kontakt w sprawie pilotażu:

Krzysztof Kurszewski

starszy wizytator

wojewódzki koordynator ds. innowacji w edukacji

Kuratorium Oświaty w Gdańsku

e-mail: Krzysztof.Kurszewski@kuratorium.gda.pl

tel. **58 669 34 11**