

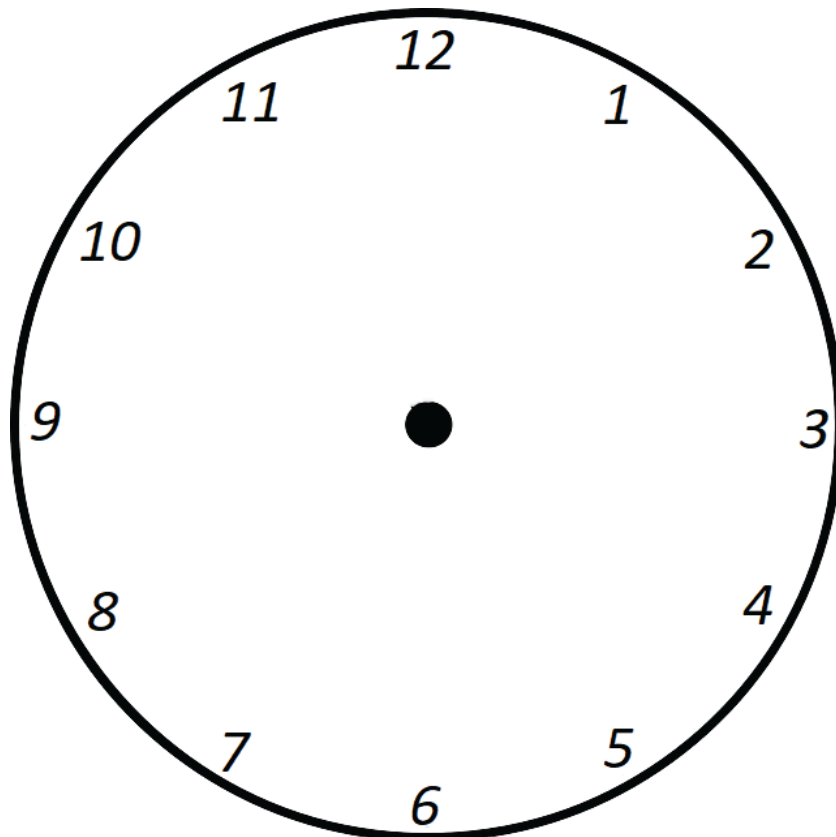
Pakiet materiałów do druku



Załącznik nr 1 – kody QR z adresami przyjęcia urodzinowego



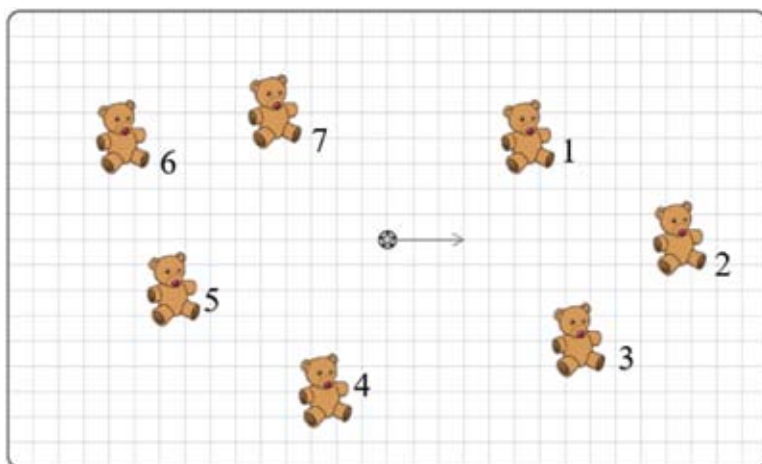
Załącznik nr 2 – tarcza zegara do uzupełnienia



Załącznik nr 1 – wstęp

Jesteście grupą teriologów, którzy badają niedźwiedzie. Okazało się, że jeden z osobników tego gatunku znalazł się w niebezpieczeństwie – został złapany przez kłusowników i zamknięty w skrzyni zabezpieczonej kłódką z czterocyfrowym kodem. Nadeszła wiosna i większość niedźwiedzi już się obudziła z zimowego snu. Jego najlepszy kolega pomoże Wam go odnaleźć i uratować – znajdźcie **przyjaciela**, a on udzieli Wam dalszych wskazówek.

Załącznik nr 2 – kto jest przyjacielem uwięzionego niedźwiedzia?



Kto jest przyjacielem uwięzionego niedźwiedzia?

Rozpocznij od gwiazdki na środku i poruszaj się po mapie, używając poniższego kodu.

PRZYKŁAD:

Idź w prawo o cyfrę części dziesiątych wyniku działania: $5,9 - 3,6 =$
Odp.: 2,3 czyli 3 w prawo.

- Idź w górę o cyfrę jedności wyniku działania: $3,8 \cdot 16,7 =$
- Idź w lewo o cyfrę części dziesiątych wyniku działania: $15,3 \cdot 0,78 =$
- Idź w dół o cyfrę części dziesiątych wyniku działania: $2,17 + 3,29 =$
- Idź w prawo o cyfrę części setnych wyniku działania: $12,4 - 2,55 =$
- Idź w górę o cyfrę części tysięcznych wyniku działania: $9,15 - 2,893 =$
- Idź w prawo o cyfrę części setnych wyniku działania: $26,35 : 5 =$
- Idź w dół o cyfrę części setnych wyniku działania: $0,3772 : 4 =$
- Idź w lewo o cyfrę części dziesiątych wyniku działania: $8,24 - 0,4 =$
- Idź w górę o cyfrę części dziesiątych wyniku działania: $0,392 : 0,7 =$
- Idź w prawo o cyfrę części setnych wyniku działania: $0,49 : 7 =$
- Idź w górę o cyfrę jedności wyniku działania: $7,3 : 5 =$

Załącznik nr 3 – domino (rozciąć wzdłuż przerywanych linii)

$3,5 : 5 \cdot 10$	5
$50 - 2,25 : 5 \cdot 100$	9
$(1,28 : 4 - 0,23) \cdot 100$	1
$(9,21 - 4,37) : 4 - 21 : 100$	3
$906 : 100 + 4,27 - 1,033 \cdot 10$	2
$(0,056 \cdot 1000 - 6^2) : 10$	
Miś chce wysłać kartkę z prośbą o pomoc.	Brakująca liczba to numer koperty, którą musicie odszukać.

Załącznik nr 4 – Szyfr, krzyżówka i rebus

1. Przyjaciel misia jest już bardzo zmęczony i spragniony...
Odczytajcie zakodowaną alfabetem Morse'a wiadomość.

--- / ... / - / • - / - / - / - / •• / • - // - • - / - • - - / •• - / •• - / • - //
 - • - / - - - / - •• / •• - // - / - - - // - •• - / • - / - / • - //
 - - / - • / •• / • - - - / ••• / - - •• / • - - - / - - - // ••• / - - - / - • - / •• - //

A	• -	J	• - - -	S	•••
B	- •••	K	- • -	T	-
C	- • - •	L	•••	U	•• -
D	- ••	M	- -	V	••• -
E	•	N	- •	W	• - -
F	•••	O	- - -	X	- ••
G	- - •	P	• - ••	Y	- • - -
H	••••	Q	- - • -	Z	- - ••
I	••	R	• - •		

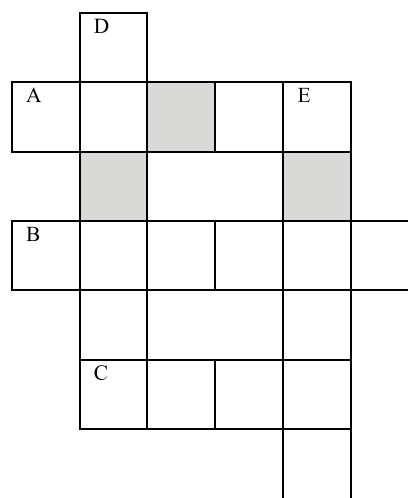
2. Rozwiążcie krzyżówkę liczbową (przecinki wpiszcie w osobne kratki), a następnie otwórzcie podręcznik na stronie, której numer wskazują szare pola.

Poziomo:

- A. $0,27 \cdot 0,3$
 B. $9,86 \cdot 3,1$
 C. $2,2 \cdot 2,6$

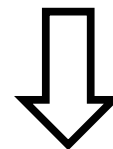
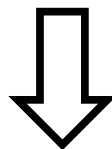
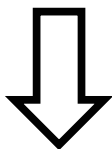
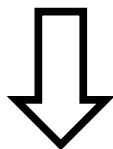
Pionowo:

- D. $4,35 \cdot 0,07$
 E. $46,5 \cdot 2,5$



3. Po wpisaniu PINu dowiecie się, gdzie szukać dalszych informacji, które pozwolą Wam uwolnić niedźwiedzia.

PIN do telefonu to:



Załącznik nr 5 – kod QR



Załącznik nr 6 – informacja o niedźwiedziu



Fot. Petra Karstedt

Wargacz (*Melursus ursinus*) to ssak z rodziny niedźwiedziowatych. Posiada gęste, czarne lub brązowe futro z długim włosiem oraz charakterystyczną grzywę na karku. Na jego piersi występuje biała plama w kształcie litery V. Wargacz ma wydłużony pysk i daleko wysunięte wargi, które mogą zwiąć się w rurkę i wysysać termity z gniazda. W górnej szczęce nie posiada środkowych siekaczy. Jego pazury są silnie rozwinięte, hakowato wygięte.

Występowanie i środowisko

Indie, Cejlon. Wargacze preferują tereny lasów liściastych.

Tryb życia i zachowanie

Nie zapada w sen zimowy. Jest aktywny nocą. Żyje w małych grupach – po kilka osobników lub samotnie. Wspina się na drzewa, ale robi to niezgrabnie.

Anatomia

Niedźwiedź ten osiąga rozmiary do 190 cm długości i do 145 kg masy ciała.

Pożywienie

Wargacze są wszystkożerne. Lubią termity, bulwy, owoce, jagody, padlinę, miód; plądrują ptasie gniazda. W sezonie głównym składnikiem ich diety są owoce, poza sezonem – owady.

Rozmnażanie

Samica po 7-miesięcznej ciąży rodzi 1-2, czasem 3 młode, które po 2-3 miesiącach wędrują z matką na jej grzbiecie. Pozostają przy niej przez 3 lata.

Ciekawostki

Gatunek ten jest narażony na wymarcie. Ma status VU w Czerwonej Księdze Gatunków Zagrożonych. To jedyny gatunek niedźwiedzia, który jest aktywny w nocy i nosi swoje młode na grzbiecie.

W Indiach wargacze wykorzystuje się do publicznych pokazów tak zwanych tańczących niedźwiedzi. Zwierzęta okalecza się poprzez usuwanie zębów i pazurów oraz poddaje okrutnej tresurze. Czasem dla oznaczenia tego gatunku używa się nazwy wargacz leniwy. Nazwa ta jest skutkiem pomyłki – gdy w Europie najpierw pojawiło się futro z tego niedźwiedzia, uznano je za futro nieznanego gatunku leniwca.

Wargacz dziękuje Wam za ratunek.

Załącznik nr 1 – karta misji ratunkowej

Notatki z przebiegu misji

Zadanie 1

- strona
- strona-
- strona

Czy trzeba z tej planety zabrać minerał: TAK/NIE

Zadanie 2

- dzisiaj –
- wczoraj –

Czy trzeba z tej planety zabrać minerał: TAK/NIE

Zadanie 3

- stawiamy przecinek:
- nie stawiamy przecinka:

Czy trzeba z tej planety zabrać minerał: TAK/NIE

Zadanie 4

Nazwa przypadku	Skrót	Pytania	Liczba pojedyncza	Liczba mnoga
			planeta	

Czy trzeba z tej planety zabrać minerał: TAK/NIE

Zadanie 5

- wyrazy dźwiękonaśladowcze:

Czy trzeba z tej planety zabrać minerał: TAK/NIE

Zadanie 6

Stopień równy	Stopień wyższy	Stopień najwyższy	Rodzaj stopniowania
słodki			
słony			
dobry			

Czy trzeba z tej planety zabrać minerał: TAK/NIE

Zadanie 7

Czy trzeba z tej planety zabrać minerał: TAK/NIE

Zadanie 8

Czy trzeba z tej planety zabrać minerał: TAK/NIE

Zadanie 9

Czy trzeba z tej planety zabrać minerał: TAK/NIE

Zadanie 10

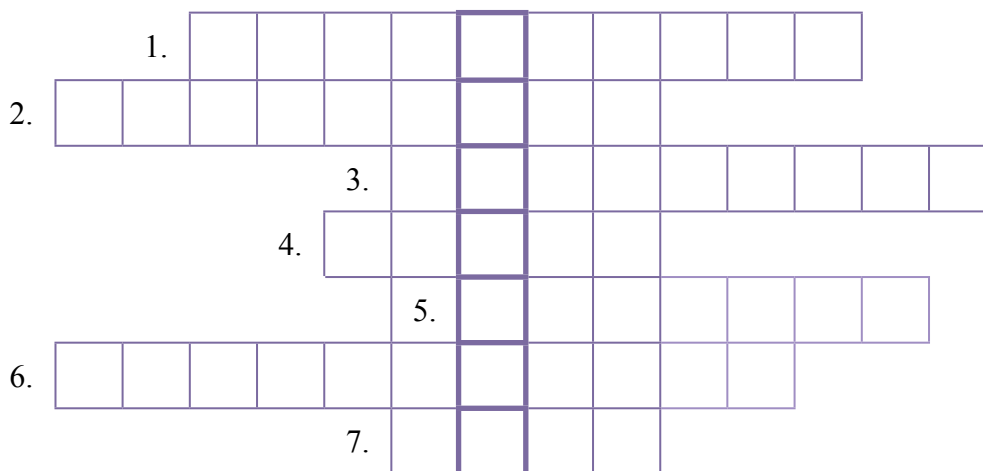
- razem:
- osobno:

Czy trzeba z tej planety zabrać minerał: TAK/NIE

Załącznik nr 2 – krzyżówka

Brawo! To, że dotarliście aż tutaj, to nie przypadek. Syntaxianie są z Was dumni. Od ostatecznego sukcesu dzieli Was już tylko zdobycie magicznego hasła. W tym celu przypomnijcie sobie wszystkie etapy podróży i rozwiążcie krzyżówkę.

1. Mogliście to zabrać od mieszkańców Adverbi.
2. Młodzi mieszkańcy Numeralu.
3. Bogate złoża tego minerału znajdują się na Nomosie.
4. Posrebrzane ... – mogliście je znaleźć na Adiectivusie.
5. Jej święto celebrują na Coniunctusie.
6. Mieszkańcy Verbusu.
7. Różnorodne zamieszkują Adiectivus.



Załącznik nr 3 – karty minerałów

0. INFINITIVUM



1. AEDIFICIUM



2. CONTUMELIA



3. GERUNDIUM



4. IMPEDIMENTIUM



5. PARTICIPIUM



6. DESERTO



7. ORDINAL



8. POSSESSIVUM



9. VENENUM



Załącznik nr 4 – opisy planet i ich mieszkańców

0. VERBUS

Wasza podróż rozpoczyna się na planecie Verbus. Jest to pierwsza planeta w układzie Flexia. Verbusjanie mają zawsze dużo zajęć, dlatego trudno jest z nimi porozmawiać. Ale kto wie? Może to właśnie od nich musicie zdobyć surowiec, potrzebny Wam do uratowania Syntaxii. Ułóżcie po jednym zdaniu w stronie czynnej, biernej i zwrotnej z czasownikiem myć. Jeśli da się to zrobić, powinniście czym prędzej wydobyć od Verbusjan to, czego potrzebujecie – infinitivum.

1. ADVERBIA

Adverbia to kolonia Verbusu. Tubylcy nie wiedzą, jak, gdzie i kiedy do tego doszło, ale zostali podbici i podporządkowani rządowi Verbusjan. Możecie więc przywrócić także niepodległość Adverbii, a w nagrodę otrzymacie od rdzennych mieszkańców dostęp do najcenniejszych złóż na planecie – aedificium. Jeśli przysłówki dzisiaj i wczoraj się stopniują, to nie zwlekajcie do jutra, bo daleko nie zajdziecie.

2. CONIUNCTUS

I takie planety można spotkać w układzie Flexia. Coniunctus to miejsce wyjątkowe. Choć pozostaje w cieniu innych planet układu, bardzo często można zaobserwować niezwykle zjawisko, w którym odgrywa ona główną rolę. Raz na 10 lat planety układu Flexia spotykają się z sobą w jednej linii. Wówczas Coniunctus celebrowe święto Spójni. Możecie w nim uczestniczyć i nawet pozyskać jeden z darów, który tak chętnie przekazują sobie tego dnia Coniuncturaliści – contumelię. A jeśli uważacie, że zasługujecie na laury i prezent od bóstw współrzędnych i podrzędnych, to zastanówcie się, czy przed spójnikami, takimi jak: bądź, tudzież, oraz, ani, stawiamy przecinek.

3. NOMOS

Trafiłście na planetę Nomos. Jej mieszkańcy szczerzą się tym, że potrafią nadać wszystkiemu imię. Znajdziecie tu bogate złoża pięciu różnych rodzajów gerundium. Wydobycie jakiegokolwiek z nich może przybliżyć Was do uratowania Waszej planety. Odmieńcie przez przypadki wyraz planeta w liczbie pojedynczej i mnogiej. Jeśli w odmianie tego wyrazu cztery razy wystąpi ta sama forma wyrazu, zabierzcie stąd minerał.

4. INTERIECTION

Ach, jak daleko zasłiście! Wiemy, że planeta ta może budzić zachwyt, ale na ochy i achy jeszcze przyjdzie czas. Strasznie tu głośno! Musicie w tym pierwotnym zgiełku odnaleźć klucz do najstarszej materii w układzie Flexia – impedimentum. Tutejsi mieszkańcy lubią czasem podszywać się pod mieszkańców innych planet, choć daleko im do tego, by znaczyli we Wszechświecie tyle, ile znaczą Nomosi czy Verbusjanie. Czy wszystkie spośród wyrazów: tere-ferre, hola, psst, chlup, miauu, kra, hej są wyrazami dźwiękonaśladowczymi? Jeśli tak, to eureka! Być może to, co tu odnajdziecie, ocali Wasz świat.

5. ADIJECTIVUS

Adiectivus jest pełna różnorodności. Trudno opisać piękno tej planety, którą zamieszkuje wiele ras wyróżniających się różnymi cechami wyglądu i charakteru. Niech nie przytłoczy Was jej ogrom – to tylko złudzenie, gdyż najcenniejszym materiałem tutaj jest posrebrzane szkło participium. Jeśli chcecie wiedzieć, czy powinniście jego odłamek zabrać ze sobą, rozwiążcie zadanie. Napiszcie, w jaki sposób stopniują się przymiotniki: słodki, słony, dobry. Jeśli podane przymiotniki reprezentują wszystkie trzy typy stopniowania, możecie śmiało przystąpić do eksploracji planety.

Załącznik nr 4 – opisy planet i ich mieszkańców

6. PRAEPOSITION

Obok innych planet, tuż za Adjectivusem, a przed Numeralem, krąży wokół gwiazdy Flexii skromna planeta Praeposition. Rządzi nią namiestnik Verbusa, wykonujący od początku do końca rozkazy swego pana. To nie przypadek, że mieszkańcy Nomosu wybierają tę właśnie planetę na wakacyjny urlop. Dużo tu drogowskazów, ale czy nie wywiodą Was one na manowce? Przyjrzyjcie się im uważnie, jeśli chcecie dotrzeć do ukrytego głęboko deserto. Język rdzennych Praepositian jest bardzo prosty, składa się z krótkich, często jednosylabowych wyrazów. Jeśli wśród podanych niżej przymków znajdują się tylko te, które nazywają relacje w przestrzeni, to oznacza, że z tej wyprawy nie wróćcie z pustymi rękami.

w, poza, o, nad, pod, z, za, na, u, dla

7. NUMERAL

Na tej planecie wszyscy liczą tylko na siebie. Wiemy o niej jedynie piąte przez dziesiąte, ale może Wy dowiecie się więcej. Musicie liczyć się z tym, że trudno będzie zdobyć tutejsze minerały Ordinalu, ale może uda się Wam uszczknąć choć ćwiartkę. Najprawdopodobniej ułatwi Wam to wizyta w tutejszej szkole elementarnej. Młodzi Numeralsi i Numeralki w łącznej liczbie 10 chętnie Was po niej oprowadzą, a jeśli poprosicie, to prawdopodobnie podzielą się z Wami swoim dobrem. Będzie to możliwe, jeśli tylko stwierdzicie, czy policzoną grupę oprowadzających Was osób należy określić liczebnikiem zbiorowym.

8. PRONOMOS

Pronomos to bliźniacza planeta Nomosu. Tu jednak wszyscy są jacyś nieswoi, jakby wiecznie starali się zastąpić kogoś innego. Ciągła pogoń za niedoścignionymi wzorami z Nomosu i strach przed potwornym Powtórem – władcą tyranem – paraliżuje mieszkańców. Może to znacznie uszczuplić Wasze szanse na zbadanie i zdobycie tutejszych naturalnych zasobów possessivum. Warto jednak spróbować! Odmieńcie przez przypadki zaimek on. Jeśli przynajmniej w jednym przypadku może on mieć więcej niż jedną formę, musicie zawalczyć o skarby Powtóra i zabrać choć część z nich ze sobą.

9. PARTICULUS

Myślicie, że to już koniec podróży? Jeszcze nie odwiedziliście ostatniej planety. Tuż przed Wami Particulus. Zaiste piękna planeta, już na pierwszy rzut oka widać, że niemalże cała pokryta jest atomami tajemniczego pierwiastka venenum. Niektóre z nich chętnie wchodzi w reakcje, przyłączając się najczęściej do odwiedzających tę planetę gości z Nomosu i Verbusa. Uważajcie jednak! Nie z każdym warto wchodzić w bliskie relacje, bo można uzyskać efekt przeciwny do zamierzonego. Jeśli uważacie, że mimo tych ostrzeżeń warto zabrać coś z tej planety, zdecydуйте, czy partykułę nie piszemy łącznie ze wszystkimi poniższymi wyrazami: przyjaciel, miły, dzisiaj, ładnie, najdroższy, widzieć. Od Waszych decyzji zależy, czy skompletujecie wszystkie niezbędne do uratowania Waszej planety surowce.

Załącznik nr 5 – rozsypanka wyrazowa

Ach,

I

Dziś

Jeszcze

wszyscy

wyruszamy

w

podróż

niezapomnianą

podróż