

Regulamin XXXIV Kaliskiego Konkursu Informatycznego

1. Wstęp.

Kaliski Konkurs Informatyczny (zwany dalej Konkursem) jest organizowany przez Ośrodek Doskonalenia Nauczycieli w Kaliszu. Współorganizatorem jest IV Liceum Ogólnokształcące im. Ignacego Jana Paderewskiego w Kaliszu. Konkurs odbywa się pod patronatem Marszałka Województwa Wielkopolskiego, Wielkopolskiego Kuratora Oświaty oraz Prezydenta Miasta Kalisza.

2. Organizacja konkursu.

- Konkurs jest przeprowadzany w Ośrodku Doskonalenia Nauczycieli i w IV Liceum Ogólnokształcącym.
- Konkurs jest przeznaczony dla uczniów szkół podstawowych oraz szkół ponadpodstawowych.
- Konkurs jest rozstrzygany w trzech kategoriach:
 1. Kategoria prac uczniów szkół podstawowych (nagrody rzeczowe),
 2. Kategoria prac uczniów szkół ponadpodstawowych (nagrody rzeczowe).
- Konkurs ma charakter otwarty. Polega na napisaniu aplikacji przeznaczonej na komputery, urządzenia mobilne lub inne urządzenia wymagające oprogramowania.
- Konkurs odbywa się w dwóch etapach:
 1. Uczestnicy piszą aplikacje i przesyłają je pod wskazany adres.
 2. Komisja Konkursowa spośród przesłanych prac wybiera 15 najlepszych i kwalifikuje je do finału oddzielnie dla każdej kategorii.
- Prace nadesłane na Konkurs nie mogą być powieleniem prac już wcześniej nagrodzonych lub wyróżnionych oraz nie mogą naruszać praw autorskich osób trzecich.
- Na miesiąc przed upływem terminu nadsyłania prac dyrektor Ośrodka Doskonalenia Nauczycieli w Kaliszu powołuje Komisję Konkursową.
- Uczestnictwo w Konkursie jest bezpłatne.

3. Kryteria dotyczące nadsyłanych prac.

- prace konkursowe należy nadsyłać pocztą, przesyłką poleconą lub osobiście pod adres:
Ośrodek Doskonalenia Nauczycieli w Kaliszu
ul. Wrocławska 182
62-800 Kalisz
lub elektronicznie na adres mejlowy: kki@odn.kalisz.pl
w nieprzekraczalnym terminie do 18 maja 2026 r. (decyduje data wpływu do ośrodka),
- w opracowaniu aplikacji może brać udział więcej niż jedna osoba (w przypadku zwycięstwa aplikacji napisanej przez kilka osób nagrodę główną otrzyma zespół),
- aplikacje muszą być dostarczone w wersji instalacyjnej lub gotowej do uruchomienia,
- aplikacje przesłane tylko w postaci kodu źródłowego będą oceniane tylko w przypadku możliwości uruchomienia w darmowym środowisku oraz dostarczenia pełnej instrukcji instalacji i uruchomienia tego środowiska,
- opis instalacji, uruchomienia i działania aplikacji powinien znajdować się w pliku pdf. Wypełniony, podpisany i zeskanowany formularz zgłoszeniowy (**należy go wypełnić elektronicznie z wyjątkiem podpisu**) dostępny na stronie Konkursu powinien być dostarczony w wersji elektronicznej na adres mailowy: kki@odn.kalisz.pl,
- każda aplikacja musi być kompletna pod względem możliwości uruchomienia i pełnego przetestowania,
- dla opracowań wymagających do pracy dodatkowych elementów, które nie są instalowane wraz z systemem operacyjnym, należy je również dołączyć wraz z pełnym

opisem ich instalacji w wersji wystarczającej do uruchomienia pracy konkursowej i jej pełnego przetestowania,

- autorzy prac są zobowiązani do podpisania dostępnego na stronie Konkursu oświadczenia o przygotowaniu aplikacji przy pomocy tylko licencjonowanego oprogramowania i przesłania go wraz z pracą konkursową,
- prace niespełniające wymienionych wymogów mogą zostać pominięte podczas rozstrzygnięcia Konkursu,
- prace przesłane na zawirusowanych lub uszkodzonych nośnikach nie będą oceniane!
- 8 czerwca 2026 r. – przed rozstrzygnięciem Konkursu – zostaną przeprowadzone rozmowy z autorami programów zakwalifikowanych do finału (można przyjechać ze swoim sprzętem komputerowym). Rozmowy odbędą się w Ośrodku Doskonalenia Nauczycieli w Kaliszu przy ul. Wrocławskiej 182. W przypadku dużej odległości miejsca zamieszkania uczestnika od Kalisza rozmowy mogą być przeprowadzone w formie online,
- uczestnicy konkursu zakwalifikowani do finału zostaną o tym poinformowani pocztą elektroniczną i będą zobligowani do potwierdzenia otrzymania wiadomości i wzięcia udziału w rozmowach w ustalonym terminie,
- uczestnicy finału zobowiązani są do dostarczenia kompletnych kodów źródłowych swoich programów do wglądu Komisji Konkursowej (tylko na czas rozmowy) w formie umożliwiającej ich sprawdzenie.

4. Kryteria oceny prac (alfabetycznie).

- czytelność, zrozumiałość i poprawność językowa opisów,
- niezawodność,
- proces instalacji programu (jeżeli instalacja jest wymagana),
- szybkość działania,
- walory graficzne i dźwiękowe,
- zaawansowanie programistyczne.

Dodatkowe kryteria dla prac zakwalifikowanych do finału:

- prezentacja programu przez autora.

Decyzja Komisji Konkursowej jest ostateczna i nie podlega weryfikacji.

5. Nagrody.

Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród oraz prezentacja przez autorów nagrodzonych programów odbędzie się 12 czerwca 2026 r. w IV Liceum Ogólnokształcącym w Kaliszu lub w Ośrodku Doskonalenia Nauczycieli w Kaliszu przy ul. Wrocławskiej 182. W sytuacji uniemożliwiającej zorganizowanie tej uroczystości nagrody zostaną wysłane pocztą.

Autorzy prac, które zajmą trzy pierwsze miejsca w obu kategoriach otrzymają wartościowe nagrody. Głównymi nagrodami w obu kategoriach są vouchery na zakup sprzętu komputerowego.

Niektóre nienagrodzone prace mogą zostać wyróżnione.