

Gra, metoda aktywizująca

Pomoc dydaktyczna na lekcje religii, metody aktywizujące uczniów, praca zbiorowa, praca w grupach
Barbara Radke

Gra na lekcje religii pt. Choinka

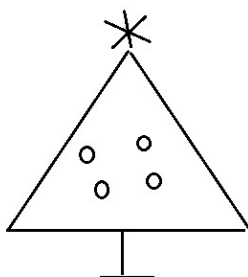
Temat: Święta Bożego Narodzenia

Choinka jest zaadoptowaną na potrzeby lekcji religii popularną grą pod nazwą „Wisielec”. Gra polega na odgadywaniu słów w wybranym hasle. Dlatego może ona posłużyć do odgadywania terminów związanych z Bożym Narodzeniem, Świętami Wielkanocnymi, Świętymi Kościoła Katolickiego, a nawet krótkimi cytatami z Biblii.

Narzędzia pracy: Tablica, pisak do tablicy

Zasady gry:

- Uczniowie z klasy dobierają się (najlepiej) w dwie grupy: grupę zadającej hasło i grupę odgadującą hasło,
- Na początku gry każda grupa przygotowuje swoje hasło, które zaprezentuje na tablicy przeciwnej grupie,
- Nauczyciel wybiera pierwszą grupę, która zapisze hasło na tablicy. W tej rundzie grupa przeciwna będzie starała się odgadnąć zapisane hasło,
- Uczniowie z pierwszej grupy wpisują na tablicy znaki kresiek odpowiadające literom wybranego hasła. Dla przykładu, jeśli takim słowem będzie: CHOINKA, uczniowie wpiszą na tablicy 7 kresiek,
- Grupa odgadująca będzie starała się odgadnąć hasło. Odgadywanie hasła odbywa się przez wypowiedzianie na głos jednej literki (jedna literka to jedna szansa!),
- Jeśli litera znajduje się w odgadywanym słowie to zostaje ona wpisana w miejsce kreski,
- Jeśli hasło zawiera tę samą literkę kilka razy (np. 2), to należy ją wpisać tyle razy, ile razy występuje ona w odgadywanym słowie (tj. 2 razy),
- Jeśli uczniowie odgadną literkę to otrzymują 1 punkt,
- Jeśli grupa odgadująca nie odgadnie literki (i tym samym straci szansę) to uczniowie z grupy przeciwnej wyrysowują na tablicy jeden element choinki (przykładowa choinka została zaprezentowana na rys. 1),
- Gra trwa do czasu, gdy wszystkie litery hasła zostaną odsłonięte lub do czasu wyrysowania choinki. Odsłonięte wszystkie literki hasła oznaczają wygraną grupę zgadującą, a wyrysowana choinka oznacza przegraną zgadującej grupy,
- Po pierwszej rundzie, grupy zamieniają się miejscami,
- Zabawa trwa do czasu uzyskania przez daną grupę wyznaczonej największej ilości punktów (np. 3).



Rys. 1. Tytułowa choinka, gdzie: jeden element to jedna przegrana szansa.